Fotos Daumer de Giuli

Joe e Mac estréiam no Mega Drive com uma versão parecidíssima com a original do Super NES. As diferenças estão no som, na movimentação que tornou-se mais lenta e o mais legal: a chance de escolher dois caminhos diferentes no final de determinadas fases. A história é manjada. Um grupo de pentelhos entrou na aldeia da dupla e raptou toda a mulherada. Os dois, que de bobos não tem nada, pretendem salvá-las para ganhar beijinhos como recompensa. Safadinhos, não? Finalmente a galera fã dos 16 bits poderá curtir um game que antes era exclusividade dos adeptos do sistema Nintendo.

Comandos

O controle é configurável. Confira uma das opções:

Botão A
pulo duplo
Botão B
tiro
Botão B apertado
tiro forte
Botão C
pulo
Botão C 2X
pulo duplo

Joe & Mac

TIPO: Ação
FABRICANTE: Takara
MEMÓRIA: 8 Megabits
FASES: 10
JOGADORES: 2

Fase 1

Boss - um enorme dinossauro quer atrapalhar seu salvamento. Posicione-se no local da foto e atire rodas com botão B no infeliz!

Fase 2

Boss - se você é vegetariano não vai gostar deste inimigo. Uma planta carnívora!! Agaiche-se ao lado onde ela não te alcançará e dispare tiros fortes seguidamente. Fique esperto com as investidas da faminta.

Fase 3

Agora 2 caminhos diferentes. Escolha o B!

Boss - acerte o pterodáctilo com um pulo seguido de um tiro forte. Quando atingido o bicho fica nervoso e dá um vôo rasante. Nessa hora, pulo duplo.

Fase 4

Boss - atire nos golfinhos no local da foto. Infelizmente você vai levar umas chapuletadas. Depois nova chance para escolher o caminho. B de novo!

Fase 5

Boss - espere o bicho espirrar água, pule e acerte um tiro forte na cabeça. Cuidado com os peixinhos que ele solta: para não ser atingido corra o mais rápido que puder!

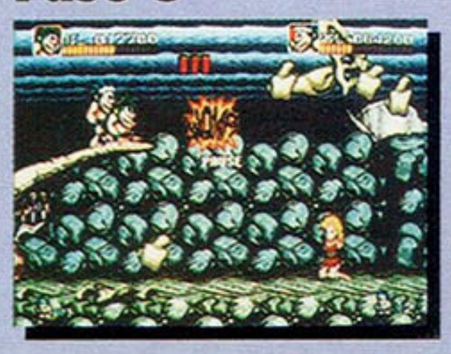
Fase 6

Boss - o tatuzão espinhudo fica rolando o tempo todo de um lado para o outro. Fique esperto! Sempre que ele estiver longe mande bala, ou melhor, osso!!

Fase 7

Boss - um mamute é o próximo inimigo que vai te pentelhar. Cuidado com as pedras que ele joga e com as que chovem. Fuja e arrepie tiros fortes na cabeça dele.

Fase 8



Boss - uma ossada de dinos?? Que coisinha!! Suba na plataforma para atirar na cabeça do esqueleto. Cuidado!!! A ossarada morde!! É mole? Fuja com pulos para não virar osso também...

Fase 9

Boss - o ponto fraco deste "não-é-a-mamãe" é a cabeça! Atire ali e também nos dininhos que ele lhe manda...

Fase 10

Boss - esse doidão aí é o último - ufa! - Boss. Pule as larvinhas (Argh!) que ele solta pela boca - ô carinha nojento - e debulhe tiros nas fuças dele.